Experiența noastră lucrând cu LLM-uri

În cadrul acestui proiect, am avut ocazia să folosim două astfel de tool-uri: ChatGPT, și GitHub Copilot, fiecare cu caracteristici și abordări proprii.

**ChatGPT** s-a dovedit a fi cel mai util atunci când aveam nevoie de a depista și rezolva anumite erori.

Acest model a oferit explicații bine structurate, adesea însoțite de cod complet funcțional. Am utilizat ChatGPT și pentru a cere anumite sugestii cu privire la modul de implementare a unor mecanisme pentru a respecta standardele Godot și OOP.

Trebuie să menționăm și capacitatea acestui model de a genera imagini, un lucru care ne-a ușurat exponențial munca de a crea asseturi pentru joc.

În plus, ChatGPT a fost util și în generarea de Markdown pentru fișierul de README aferent repertoriului de Github.

Pe lângă acesta, am folosit și **Github Copilot** pentru generarea de blocuri mici de cod. L-am folosit într-un editor extern, Visual Studio Code, unde extensia oferă sugestii direct în editor, un lucru pe care editorul din Godot nu îl oferă nativ. Astfel am scăzut timpul de lucru, generând snippeturi scurte de cod.

Un alt mare avantaj al Copilot a fost ușurarea utilizării Github-ului, acesta punând la dispoziție crearea automată de review-uri la pull requests.

Așadar, am observat ca fiecare din aceste LLM-uri este mai folositor pentru un anumit tip de taskuri și folosirea acestora împreună a fost mai eficientă decât folosirea unui singur LLM. Într-o concluzie sumară putem nota:

| **LLM** | **Calitatea principală** |
| --- | --- |
| Chat GPT | Explicarea conceptelor + generare imagini |
| Github Copilot | PR reviews + autocomplete |